

Kantonale Sie + Er Meisterschaft

Samstag 27. August 2022

Beginn der Gruppenspiele: 09.00 Uhr

Turnierleitung

**Muff Robi
Tel: 079/ 405 58 41**

Spielorte

**BAL
Tel: 041/ 340 51 22**

**Bocciodromo Allmend, Schäferweg 21
Platzchef : Ruedi Schneeberger**

**BS FC Kickers
Tel: 041/ 360 93 10**

**Sportplatz Tribschen
Platzchef : Anita Grüter**

**GB Pro Ticino Lucerna
(Finalspiele)
Tel: 041/ 310 99 52**

**Bocciodromo Eichwald, Schäferweg 6
Platzchef : Ueli Neuhaus**

Schiedsrichter

Gruppenspiele gemäss SBV Reglement

Tenue

Nach Weisungen LBV

Preise

1.Rang	Fr. 120.00
2.Rang	Fr. 70.00
3.Rang	2x Fr. 40.00
	Fr. 80.00

**Der LBV freut sich auf ein spannendes faires Turnier.
Zuschauer bei den Gruppen- und den Finalspielen sind herzlich willkommen.**

Spielplan Kantonale Sie + Er - Meisterschaft Samstag 27. Aug. 2022

Gr.	Bahn	Beginn Gruppenspiele 09.00 Uhr			
1	PTL 1	Olga Sidler - Edy Matter	VBL 3		
		Lucia Muff - Robert Muff	BCL 1		
		Erna Küng - Beat Scala	FCL 5		
2	PTL 2	Lisbeth Zumbühl - Othmar Zumbühl	BCW 2		
		BeaENZ - Ueli Neuhaus **	FCL 2		
		Forfait	-		
3	BAL 1	Olivia Assirati - Edy Huber	LSC 1		
		Rita Bigler - Marco Vock	FCL 4		
		Margrit Schneeberger - Ruedi Schneeberger **	VBL 2		
4	BAL 2	Yvonne Meyer - Othmar Meyer	BCW 1		
		Rita Brönnimann - Markus Arnold	FCL 1		
		Linda Villiger - Toni Geiser	BSK 1		
5	BSK 1	Anita Grüter ** - Roger Mezzadri	BSK 2		
		Astrid Fallegger - Diego Fässler	FCL 3		
		Brigitte Gasser - Bruno Sabatini	ABB 1		
6	BSK 2	Bernadette Fellmann - Raffael Odermatt	VBL 4		
		Monica Gisler - Lorenz Ilg	FCL 6		
		Heidi Knüsel - Urs Zumbühl	BCL 2		

Pallino-Schiessen

Spielplan Kantonale Sie + Er - Meisterschaft Samstag 27. Aug. 2022

Capocampo anschliessend	1/2 Final ca. 14.00 Uhr	Final ca. 15.00 Uhr
BSK frei Bahn	PTL 2	PTL A
PTL 1		
➔	PTL 1	

Sieggleichheit:
Pallinoschiessen nach dem SBV "Weisungen für das Pallinoschiessen" vom 07.12.2019

3er Gruppe: 1 gegen 2, Verlierer 1/2 gegen 3, Sieger 1/2 gegen 3

Bei 2er Gruppe: Zweimal gegeneinander (auch bei Forfaits)

** Platzchef